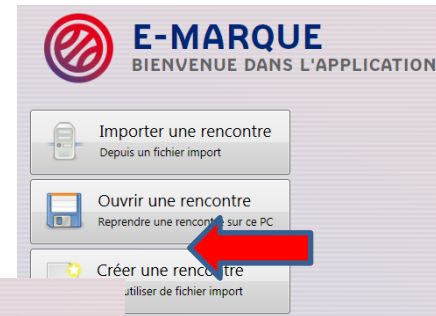


Lancer une rencontre

EMARQUE

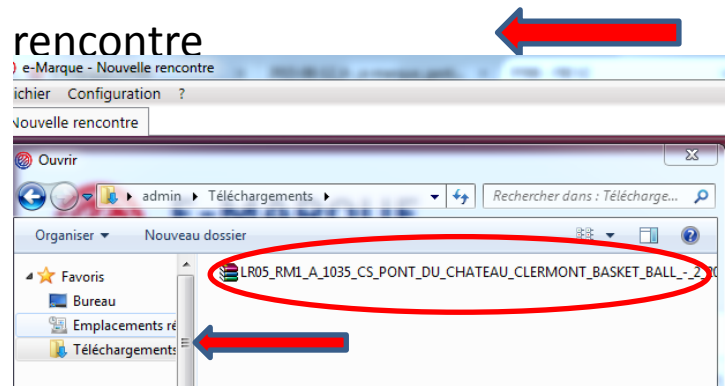
- Lancer le logiciel emarque 
- Cliquer sur **Importer une rencontre**



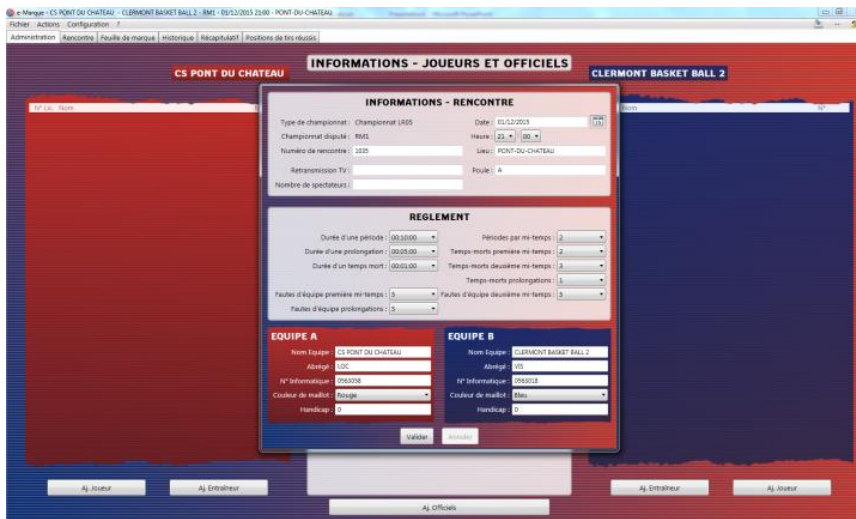
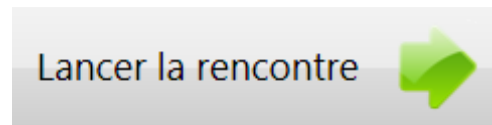
- Cliquer sur **extraire**



- Aller chercher le fichier de la rencontre
Dans: C:/ Téléchargements
et cliquer sur **Ouvrir**



- Le détail de la rencontre apparait.
- Définir un Emplacement de Sauvegarde de Secours (La clé USB du PC nommée « Sauvegarde »)
- Lancer la rencontre en cliquant



Partie administration

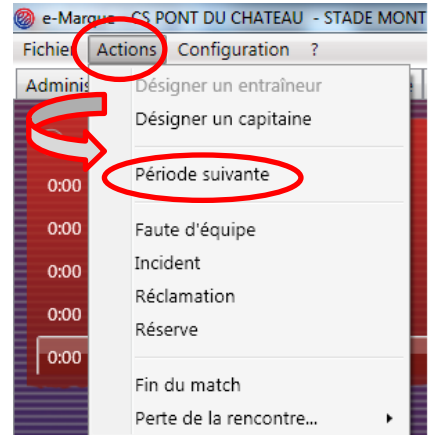
- Saisissez : Les officiels, joueurs,
- entraîneurs, capitaines et
- responsable de salle
- **Important. La partie « officiels » est indispensable:**
 - Il faut un marqueur, un chronométrateur, un délégué de club, et un arbitre
 - Il faut absolument remplir le club de chaque officiel:
 - **CS PONT DU CHÂTEAU**
- Passer a l'onglet **Rencontre.**
- **Renseigner les joueurs, Coach..**
- **Faire signer les entraîneurs**
- puis cliquer sur **début** de la rencontre .
- **Faire les entrées**


Changement de ¼ temps

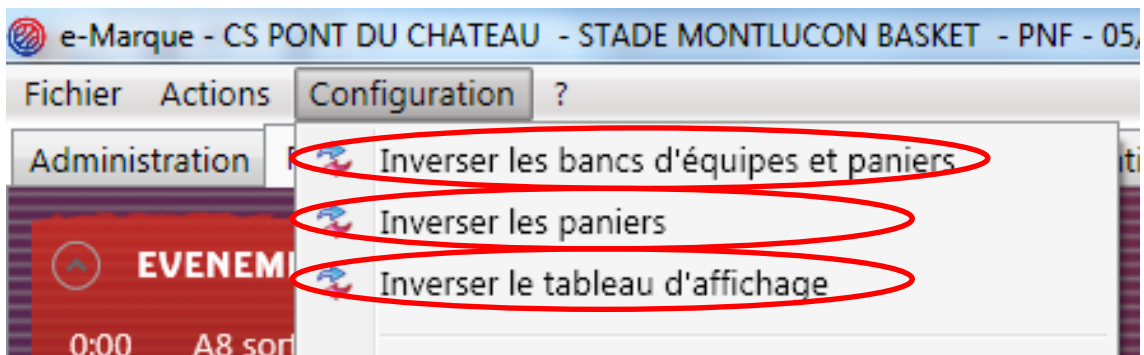
- Impérativement à la fin de chaque ¼ temps:

– Cliquer sur l'onglet:

- Actions
- Puis Période suivante

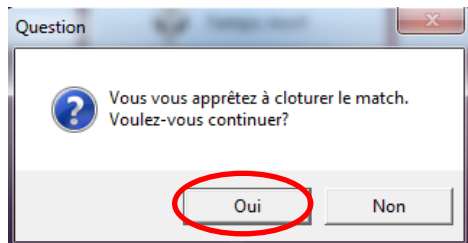
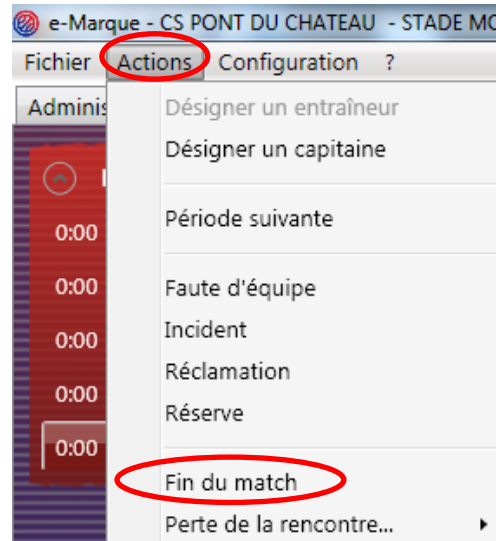


- **A la mi temps**
- **Même procédure mais attention**
 1. Refaire les entrées
 2. Cliquer sur configuration:
 - Puis sur chaque Onglet 

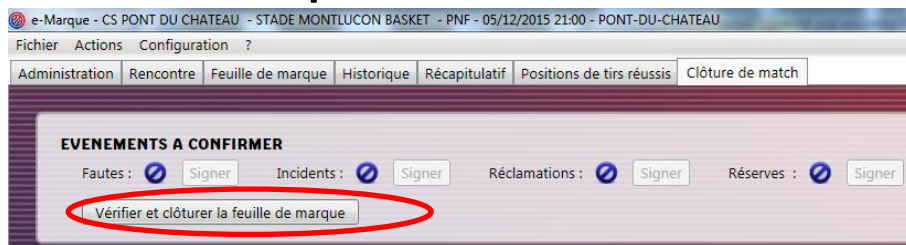


FIN du Match

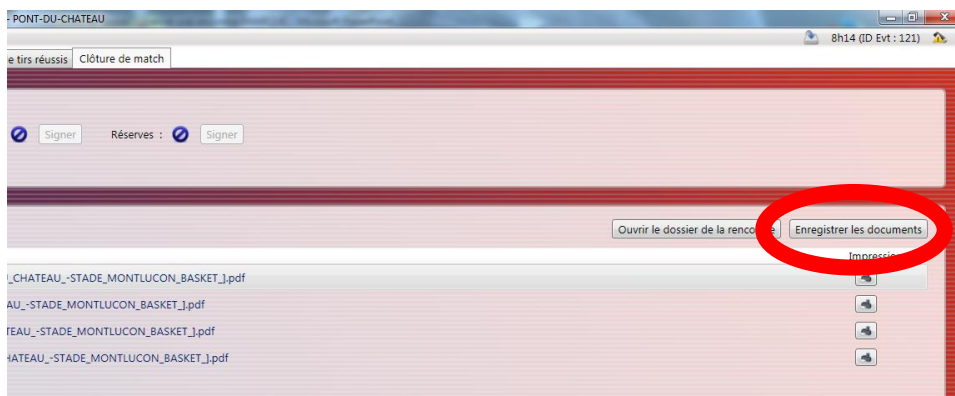
- Cliquer sur l'onglet
- **Actions**
- Puis sur
 - Fin du Match



- Vérification par les arbitres

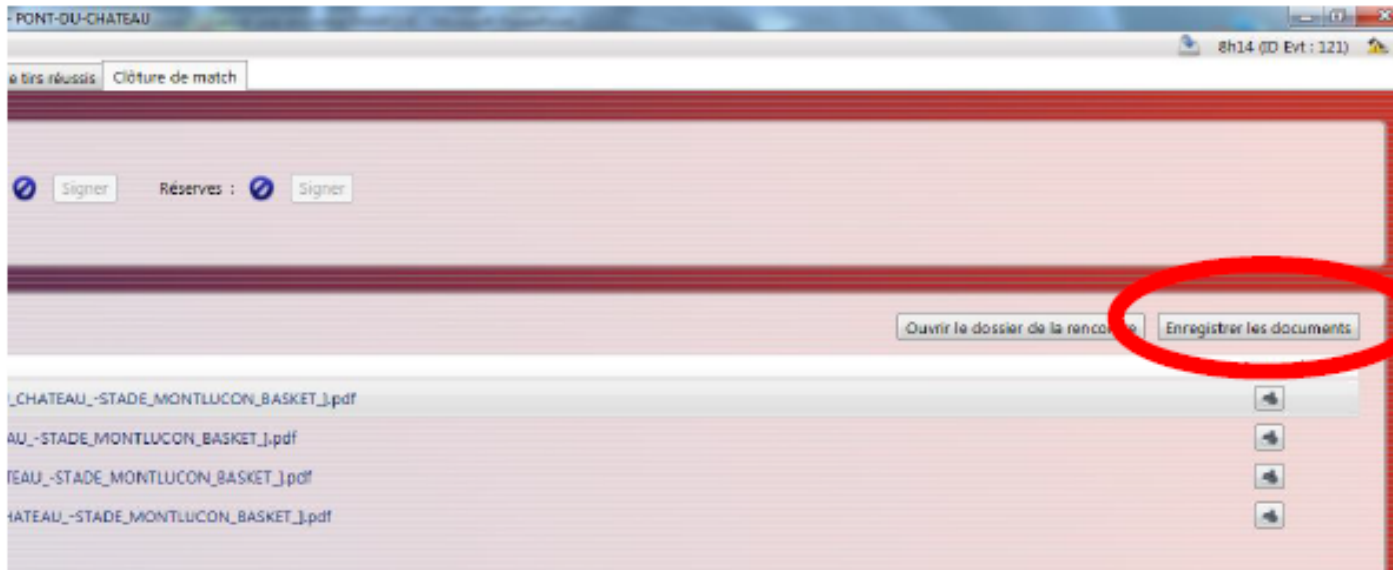


- Après les signatures et la clôture de la feuille de Match:
- **ENREGISTRER** sur le **BUREAU** et sur la Clé « **SAUVEGARDE** »



IMPORTANT ++++

Enregistrement du match



ENREGISTRER sur le **BUREAU** et sur la Clé « **SAUVEGARDE** »

